Estudio de usabilidad

## Diseño de interfaces

En nuestra aplicación se ha intentado crear un diseño sencillo y agradable, a la vez que rápido y fácil de manejar

Por ejemplo, en la barra de navegación superior te permite poder moverte rápidamente por toda la página

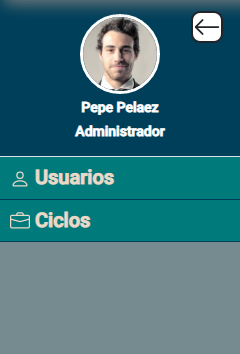
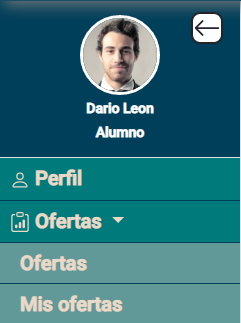
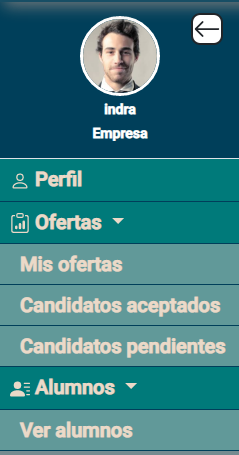
En todo momento el usuario podrá usar el logo para volver al home de nuestra página y cambiar de tema cuando lo desee



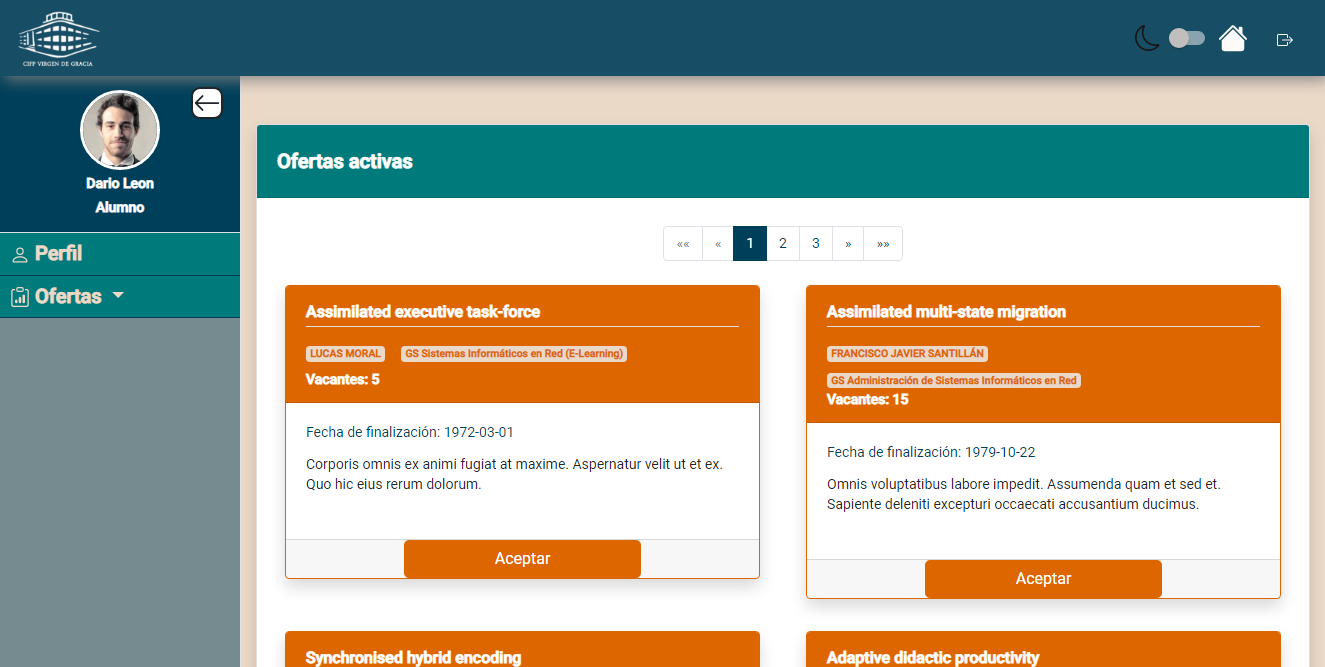
Aquí, cuando el usuario haya iniciado sesión, podrá pulsar el botón de la casita para poder volver a su dashboard rápidamente

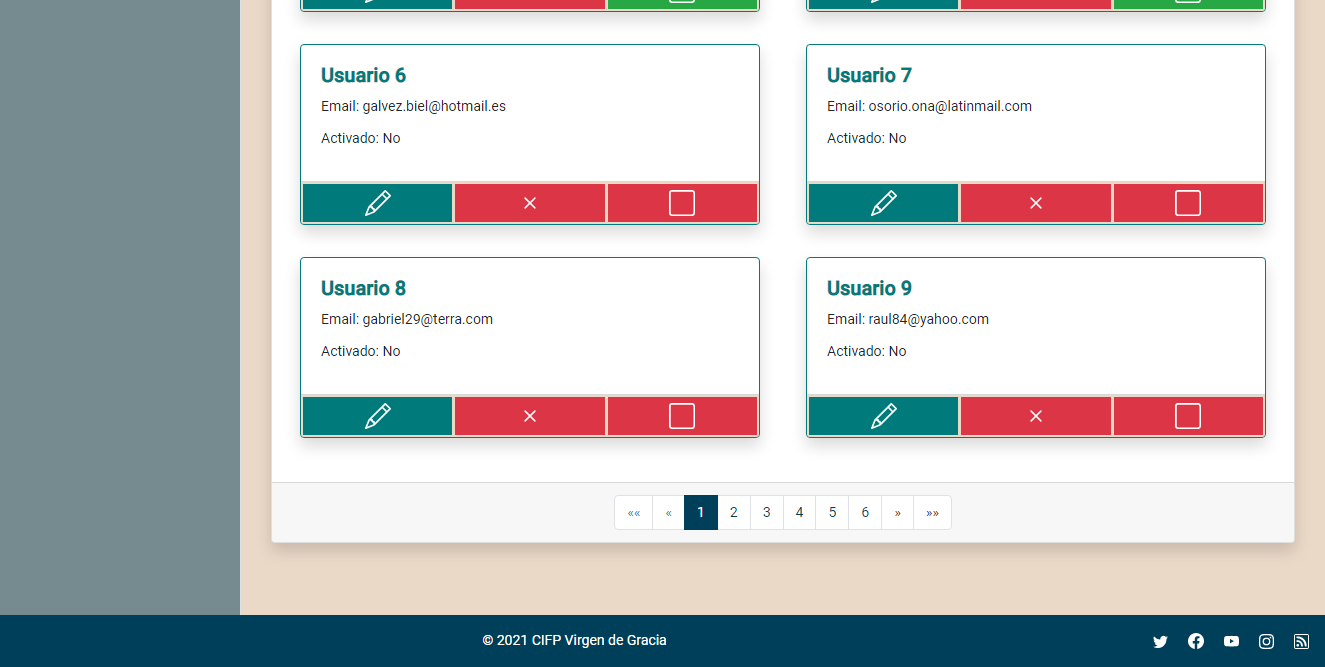


Cada usuario tiene un sidebar propio para poder navegar por sus distintas funciones según su rol (administrador, alumno o empresa)

El diseño general de la aplicación se optó por un diseño de tarjetas con la información más importante para facilitar su usabilidad. Para facilitar su uso, al almacenar tantos datos y no abrumar al usuario con tantas tarjetas, se ha implementado un sistema de paginación en las ventanas necesarias





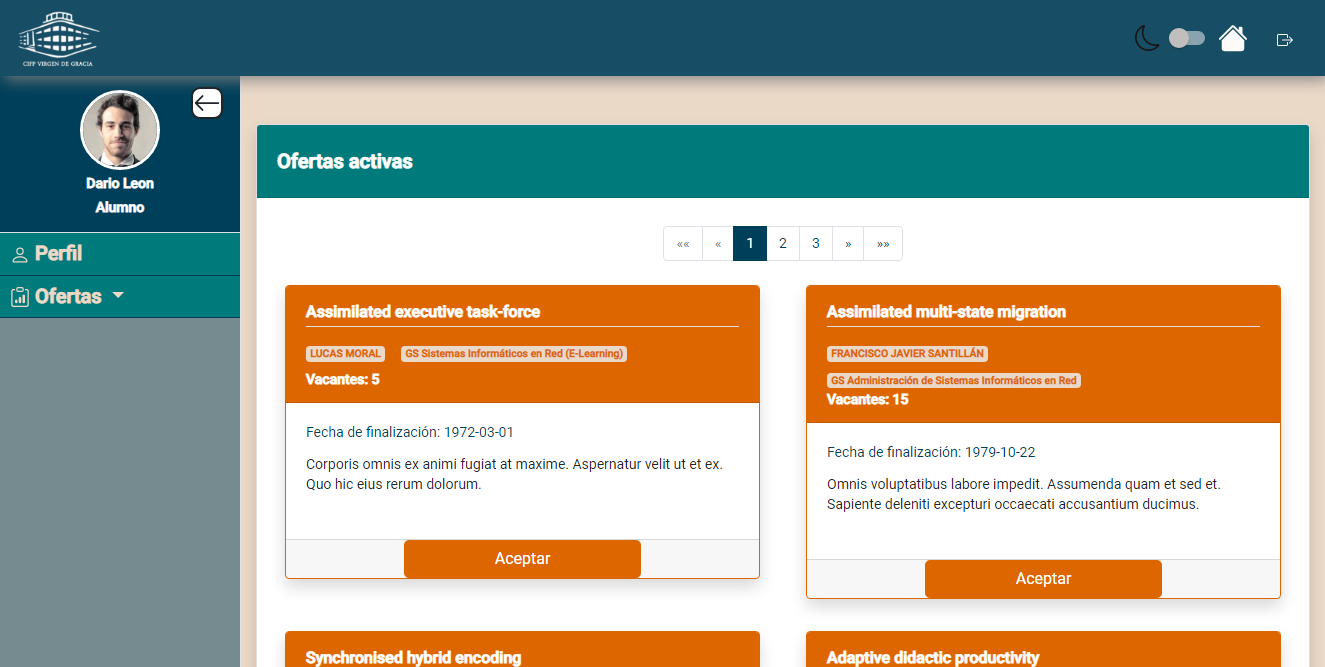
## Paleta de colores

Para este proyecto se ha optado por usar una mezcla de azules oscuros con naranjas, destacando sobre el azul, ya que el abusar del naranja resultaría demasiado impactante

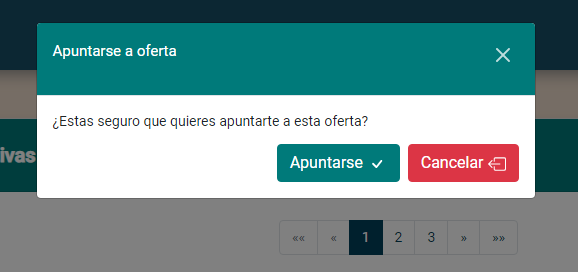
**Siempre se destaca el azul**



**El color naranja es más secundario**



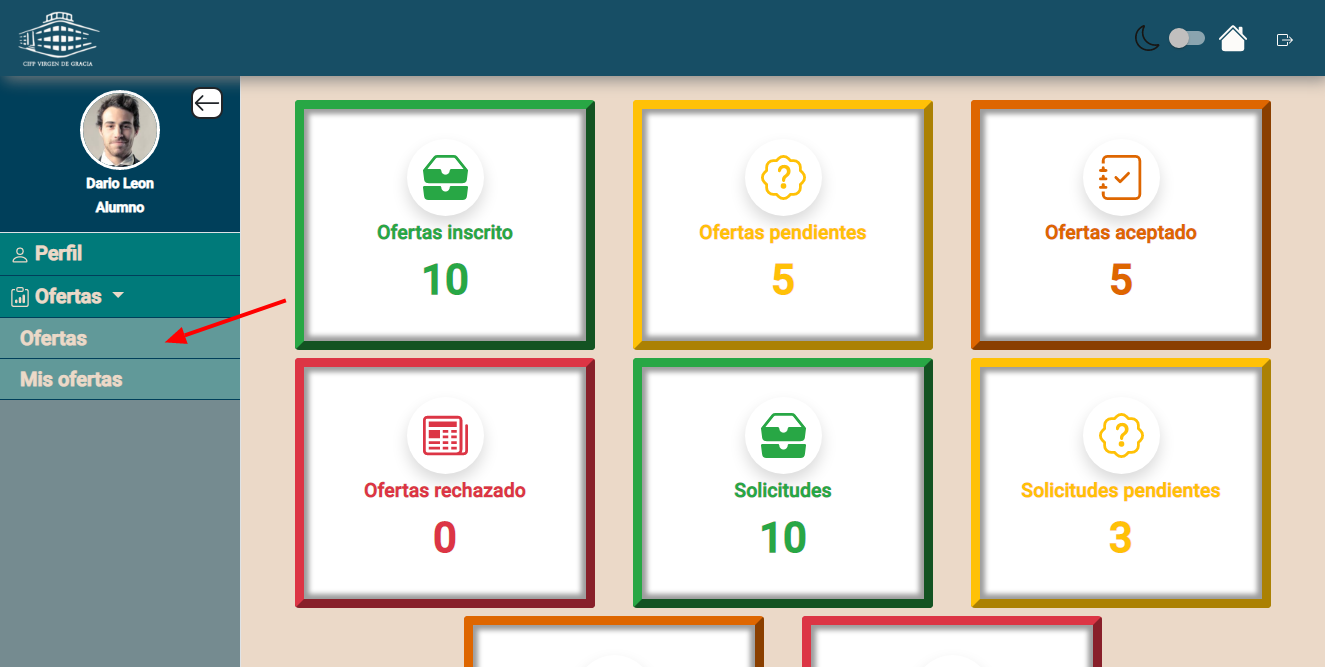
**Para no abrumar con el naranja, pasamos a un azul verdoso en los modales**



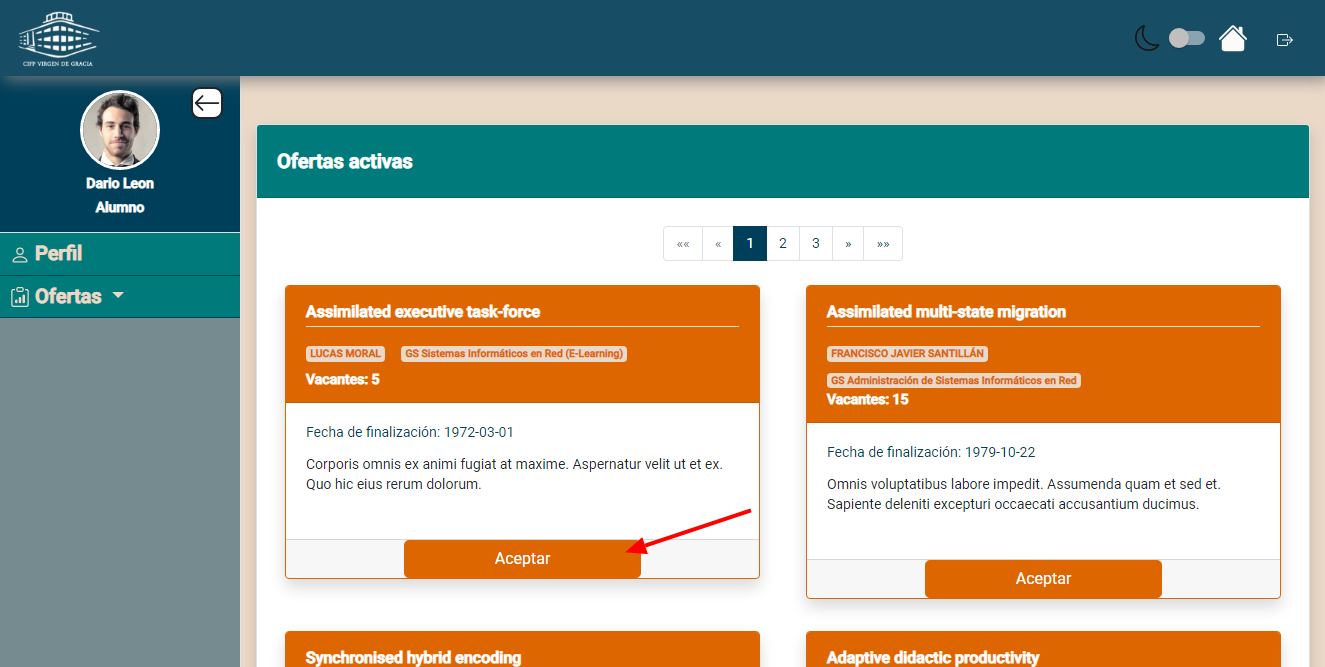
## Fácil de usar

El objetivo que hemos buscado desde el principio, es que la aplicación sea fácil y rápida de usar. Por ejemplo, si un alumno desea apuntarse en una oferta, tan solo tiene que seleccionar el apartado de ofertas en su menú lateral y elegir una de las ofertas que le aparezca

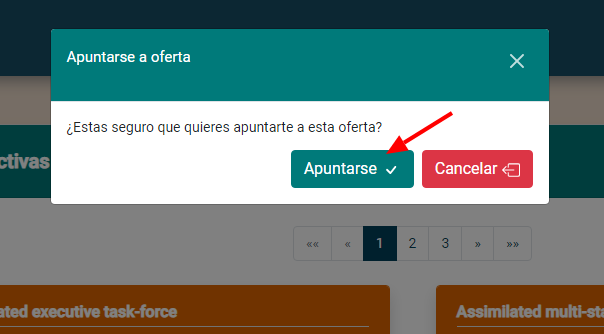
**Hacemos click en ofertas**



**Seleccionamos una oferta**

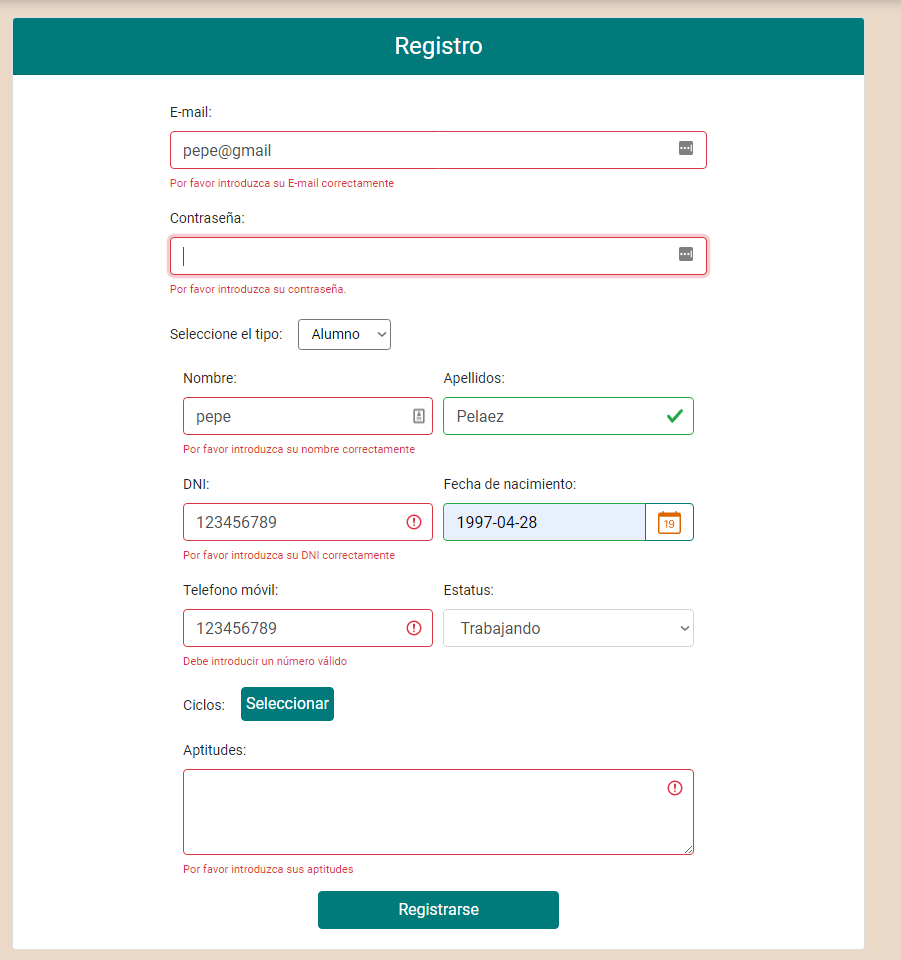


**Y para terminar hay que confirmar que aceptamos apuntarnos**

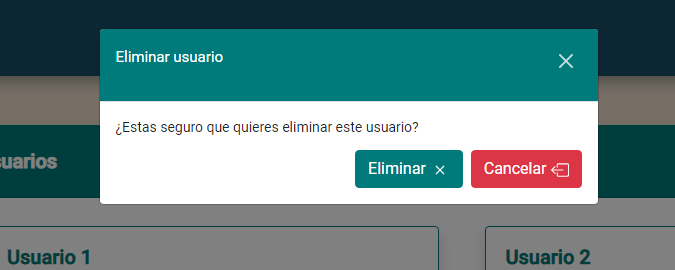


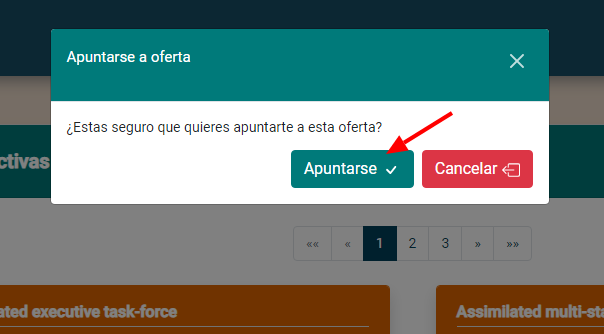
## Prevención de errores

Es muy probable que el usuario se equivoque, por lo que hay que ayudarle evitando, por ejemplo, que introduzca los campos en el registro incorrectamente o los deje vacíos, por lo que se ha implementado un sistema de prevención de errores en los formularios



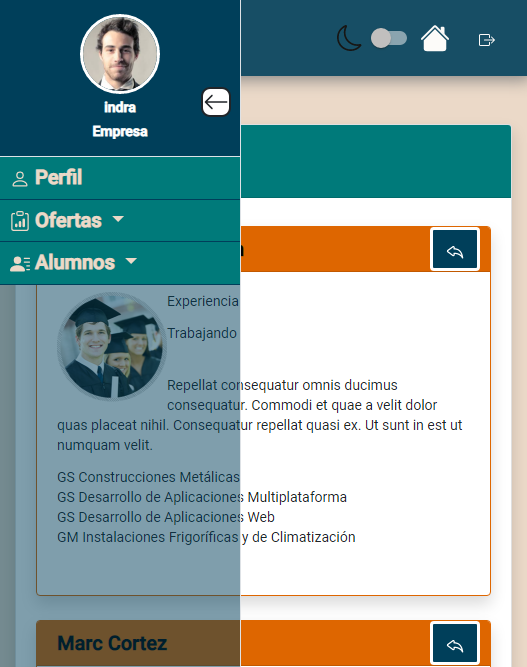
También, para evitar errores mayores, la mayoría de acciones requieren la confirmación del usuario para poder completarlas con el uso de modales. Por ejemplo, para evitar que el administrador elimine un usuario por error o un alumno se apunte a una oferta sin querer





## Diseño responsive

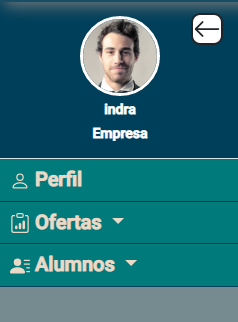
Ya que cada vez se usan más los dispositivos móviles para hacer muchas operaciones y al estar nuestra aplicación orientada sobre todo a gente joven, hemos desarrollado nuestra aplicación para que se adapte también a dispositivos móviles y tablets sin que esto afecte al funcionamiento de nuestra aplicación

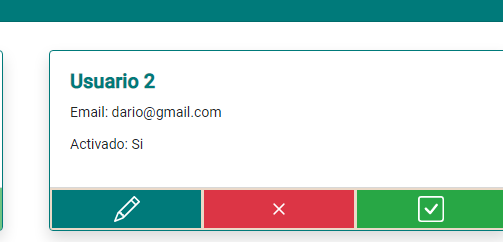
 

## Correspondencia entre el mundo real y las webs

En todo momento, el usuario sabrá para que sirve cada botón. Se ha usado un sistema de iconos claro y conciso que indica la funcionalidad que tiene

Por ejemplo, los iconos de flecha del menú lateral que sirven para ocultarlo o mostrarlo, el icono del lapiz le indica al administrador que sirve para editar un usuario o el icono de X indica que elimina un usuario

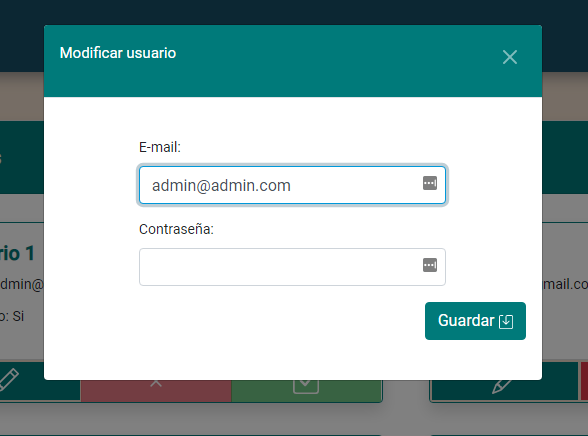


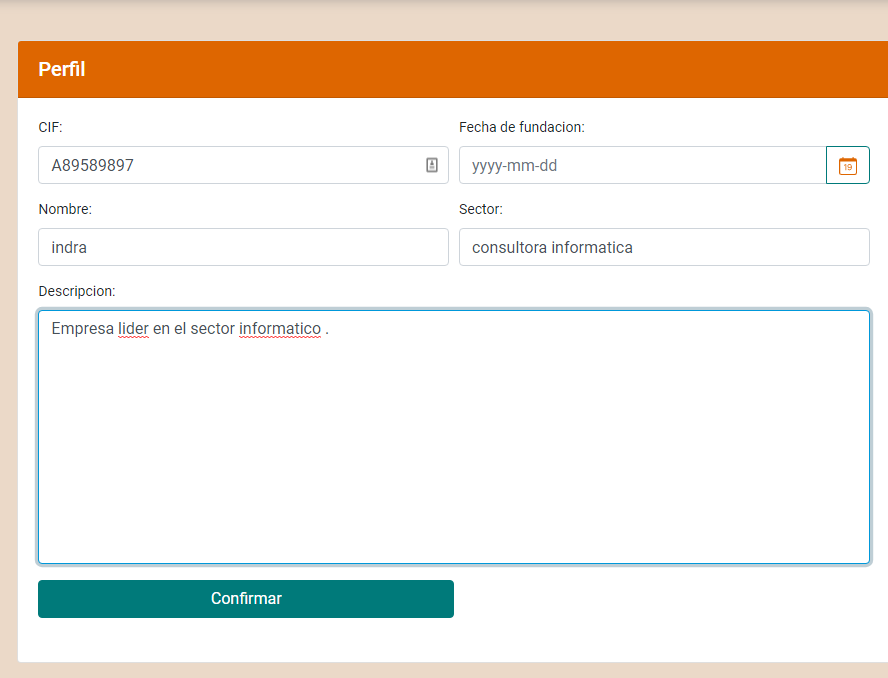


## Flexibilidad y eficacia en uso

En los formularios requeridos, hemos usado lo que se conocen como aceleradores de procesos. Estos permiten a los usuarios agilizar tareas como la edición de su perfil

Han sido usados en casos como la edición de un perfil o en la edición de datos de usuarios del administrador, en la cargamos los datos requeridos para su edición





## Funcionalidades muy diferenciadas

Ya que nuestra aplicación tiene varios roles muy distintos, a cada uno de ellos solo le proporcionamos las opciones que únicamente podrá usar, ya que, por ejemplo, una empresa no debe poder apuntarse a una oferta de trabajo o un alumno crear una oferta de trabajo

Esto se puede apreciar en el apartado de diseño de interfaz, en el que mostramos que cada rol tiene su propio menú lateral con las páginas que podrá usar

## Diseño sencillo y ágil

A lo largo de los distintos apartados que se han ido viendo, ha quedado claro que nuestro objetivo ha sido que el usuario sepa usar de manera fácil e intuitiva nuestra aplicación, para agilizar su uso y evitando así que el usuario pierda más del tiempo necesario para realizar cada acción

Se ha evitado el uso de animaciones, mas allá de los hover usados en algunos momentos o al ocultar o mostrar el menú lateral, evitando así que el usuario no se distraiga de lo que quiere hacer en el momento

## URL Amigables

Las url usadas para la navegación de nuestra aplicación son amigables y fácilmente entendible.

Por ejemplo el Dashboard de empresa sería:

<https://bolsatrabajovdg.netlify.app/empresa/dashboard>

En el que se puede observar se está en el dashboard